



FIUBA

75-08 Sistemas Operativos

2004

Palm OS

Ing. Osvaldo Clúa

Nota: sobre este tema la bibliografía cambia constantemente, de manera que lo mejor es atenerse a los "Palm OS Companion" publicados por Palm. Si se desea programar alguna aplicación, los ejemplos de los sistemas de desarrollo deben alcanzar.

La documentación completa del Palm OS y algunas ayudas al desarrollo se encuentran en <http://www.palmos.com/dev/tech/docs/>.

Una página con una descripción y links de los ambientes de desarrollo tanto *Palm hosted* como *Desktop based* es <http://www.winikoff.net/palm/dev.html>

- 1) Describa los componentes de hard de una plataforma Palm.
- 2) ¿Cuáles son los modos de consumo de potencia de una Palm?
- 3) ¿Que hay en RAM y en ROM, que parte puede asimilarse a un file system y que parte a la memoria RAM de una computadora de propósito general?
- 4) ¿Que es un *soft reset*, *soft reset+pageUp* y un *Hard Reset*?
- 5) ¿Que es POSE?
- 6) ¿Cómo es la sincronización, backup e instalación de aplicaciones en una Palm?
- 7) ¿Cómo es el lanzamiento de una aplicación Palm? ¿Que son los *LaunchCodes*?
- 8) ¿Cómo es la arquitectura de Eventos y las categorías *Pen Event*, *Key Event* y *UIEvent*?
- 9) ¿Que son los *Hooks* o *Hacks* y que es un *hackmaster*?
- 10) Describa las particularidades de la administración de memoria como File System.
- 11) ¿Que diferencia hay entre *Databases* y *Resources*?
- 12) Describa las facilidades de Expansión.
- 13) Describa las facilidades de Intercambio de Objetos.
- ** 14) Describa la arquitectura general de IrDA y de las Comunicaciones Series. (probablemente deba tener conocimientos de Redes para esto)
- 15) ¿Qué es y como funciona el Web Clipping?
- 16) ¿Qué es un *conduit*?