



FIUBA

75-08 Sistemas Operativos 2004 Administración de Archivos

Ing. Osvaldo Clúa

Bibliografía

Tanenbaum, Modern Operating Systems Cap 4 y 5 , 2nd Ed. Cap 5 y 6

Silberschatz, Operating System Concepts, 5a ed. Cap 10,11, 12 y 3, Applied O. S. Concepts Cap 11, 12 y 13

- 1) ¿Cómo influye la estructura de subdirectorios sobre el problema de *naming* de los archivos?
- 2) ¿Qué tipos de archivos reconoce Windows, Cuáles reconoce UNIX?
- 3) Dé un ejemplo de programas que obliguen al uso de tipos. Indique como se soluciona el soporte de tipos.
- 4) Dé ejemplos de atributos de un archivo.
- 5) Indique que hacen las siguientes operaciones sobre archivos (suponga una estructura de VFS como la de Linux: *Create, Delete, Open, Close, Read, Write, Append, Seek, Get Attributes, Set Attributes, Rename, Select*.
- 6) Indique que hacen las siguientes operaciones sobre Directorios: *Create, Delete, Opendir, Closedir, Readir, Rename, link, unlink*
- 7) Dé ejemplos de programas en los puntos anteriores usando las primitivas de UNIX.
- 8) Para que se usan los Buffers.
- 9) Describa un ejemplo del uso de Buffers.
- 10) Indique las Funciones de las siguientes partes del Software de I/O: Software de I/O de Nivel del Usuario; Software de I/O Independiente del Dispositivo, Software Dependiente del Dispositivo, Software de Atención de Interrupciones Relacionado.
- 11) Describa brevemente como se accede a un dispositivo usando: Modos de I/O Programados (PIO), Acceso directo a Memoria (DMA), Manejo por Interrupciones.
- 12) Intente explicar paso a paso como los datos se transfieren desde una aplicación hasta el disco.