Instructivo para empezar a trabajar con el KNOPPIX 3.2:

Profesores María Feldgen y Osvaldo Clúa.

- 1. **Apagar el equipo, incluso el monitor**, para que no queden configuraciones previas de otros sistemas operativos (es importante la primera vez, para armar la configuración deseada).
- 2. Configurar la PC, tal que pueda iniciar un sistema operativo desde la lectora de CD.
- 3. **Poner el CD-ROM con el KNOPPIX en la lectora de CD y prender el equipo**. Cuando en la pantalla pone el logo de KNOPPIX y el cartel:

boot, oprimir [enter] o [F2] para ver las distintas opciones de carga del sistema operativo.

4. **Solamente si la máquina no tiene memoria suficiente**: la <u>primera vez</u> que se corre KNOPPIX en esa máquina o si <u>se borra el archivo de swap</u>, en las corridas posteriores, muestra el siguiente cartel:

Solo hay disponibles nnnn KB de memoria RAM en su ordenador. Mientras que esta cantidad es suficiente para trabajar ACEPTAR>

Contestar [enter] en ACEPTAR

muestra el siguiente cartel:

Quiere crear un fichero de memoria virtual (swap) knoppix.swp en su partición DOS existente /dev/hda1? <ACEPTAR>

Contestar [enter] en ACEPTAR

muestra el siguiente cartel:

Por favor, especifique la cantidad de espacio en disco que quiere utilizar como SWAP.... y pone 60 como valor por defecto, que es suficiente.

<ACEPTAR>

Contestar [enter] en ACEPTAR

muestra creando

muestra *Archivo swap "knoppix.swp" en /dev/hda1 creado satisfactoriamente <ACEPTAR>* Contestar [enter] en ACEPTAR.

Nota: ACEPTAR y OK se consideran sinónimos.

- 5. Si no detecta correctamente la pantalla, oprimir [enter] y elegir la que sugiere o [barra espaciadora] para que la seleccione el KNOPPIX.
- 6. Cuando se presenta la pantalla de trabajo con los iconos (hay que esperar bastante, si la máquina es lenta), se lanza automáticamente el Konqueror con el KNOPPIX INFO, seleccionar *ES*, para ver la versión en castellano.
- 7. Para elegir el teclado adecuado al equipo:
 - Knoppix supone que el teclado es español: para cambiarlo se deben hacer las siguientes acciones: Seleccionar el icono del *Centro de control* (al pasar por encima con el *mouse* dice que es cada ícono) y dentro de este, seleccionar *Regional y Accesibilidad* y luego, *disposición de teclad*. En el campo *Diseño Primario* seleccionar *Latinoamérica* y luego *APLICAR*
- 8. Para **cambiar el fondo**, hacer click con el segundo botón del mouse, elegir *Preferencias* dentro de este *fondo*, luego *papel tapiz* y seleccionar *sin papel tapiz*, por ejemplo.
- 9. Para **agregar el editor, por ejemplo el KATE**, a la barra inferior, se debe hacer click con el segundo botón sobre la barra elegir *Añadir / Botón de aplicación / Editores /Kate*.
- 10. Para **configurar el lenguaje con el cual se va a trabajar con el editor**, seleccionar el icono del editor, cargar el editor y elegir *Herramientas /Modo resaltado/Sources/C++* o el lenguaje cuya sintaxis se quiera resaltada y en diferentes colores.
- 11. Para **cambiar el fondo de la terminal consola en el Kate** (es blanca con letras en celeste): click con el segundo botón, seleccionar *Preferencias/Esquema/Blanco sobre Negro* (por ejemplo).

- 12. Si se dispone de un *disco que NO SEA NTFS*, se pueden crear directorios y trabajar sobre ellos, caso contrario, tendrá que hacerlo sobre el diskette: Ejemplo: como guardar un programa creado o modificado con el editor, en el disco o diskette:
 - **a. Sobre disco** (NO NTFS): buscar el icono del disco en la pantalla general del Knoppix, que dice *Partición del disco duro* (*hda1*), hacer click con el segundo botón del mouse sobre este icono y *montar*, repetir y cambiar a *modo lectura/escritura* (NO DEBE HACERLO SI SU DISCO ES NTFS ya que puede destruirlo.)

Para **crear un directorio de trabajo**: (por ejemplo: c2ing) click con el primer botón del mouse, lanza el Konqueror y entre sus funciones está la creación de directorios. Para usar este directorio en el editor:

- i. escribir un programa ejemplo en la primera pantalla (pantalla del editor).
- ii. de la barra seleccionar *Archivo /Guardar como* en la barra de *Guardar como* escribir /mnt/hda1/c2ing en dirección poner el nombre del archivo.
- iii. Para seleccionar el directorio y tener la lista de archivos que contiene, escribir en la barra que permite seleccionar el directorio: /mnt/hda1/c2ing

b. Sobre diskette:

- i. escribir un programa ejemplo en la primera pantalla (pantalla del editor).
- ii. de la barra seleccionar *Archivo /Guardar como* en la barra de *Guardar como* escribir /mnt/floppy en *dirección* poner el *nombre del archivo*.
 No ser recomienda utilizar el icono *Disquete* de *Guardar como* ya que cada vez hay que esperar (mucho tiempo) hasta que haga el *mount* del diskette y ponga /mnt/floppy en la barra del *Guardar como* y a continuación lo desmonta inmediatamente.
- iii. Para seleccionar el directorio y tener la lista de archivos que contiene, escribir en la barra que permite seleccionar el directorio: /mnt/floppy
- 13. Para guardar la configuración en diskette y no tener que repetir estos pasos nuevamente:
 - a. Para el **Kate**: en la pantalla de la consola, hacer click con el segundo botón elegir *Preferencias/Guardar preferencias*
 - b. Para el **KNOPPIX**:
 - i. elegir de la barra inferior del escritorio el icono K/KNOPPIX/Configuración/Guardar la configuración de Knoppix

Muestra un cartel:

Elija el tipo de archivo de configuración

y se encuentran marcados del p, d, n, x, **solamente el d,** que es el necesario para guardar la configuración que hicimos, Contestar OK y

Muestra un cartel:

Por favor, seleccione el directorio para guardar los archivos de configuración se debe elegir como soporte /mnt/floppy (si no está preseleccionado), debe utilizar un diskette formateado en DOS y debe estar VACÍO. (DEBE ESTAR FORMATEADO EN DOS, NO EN WINDOWS (USAR LA VENTANA DEL DOS) o EN EXT2 (LINUX))

1) Si el diskette NO está vacío, está protegido contra escritura o NO está correctamente formateado, muestra el cartel:

Por favor, inserte un diskette vacío escribible formateado para DOS o ext2. Contestar SI, luego de cambiar el diskette.

2) Si el diskette está bien: muestra el cartel: *Grabando archivo de configuración* y luego: La creación de configuración de KNOPPIX fue satisfactorio
 (En general, es erronea la forma que dice que debe usarse el diskette de configuración, ver punto 15, en el momento del boot)
 Contestar OK

Y NO SACAR EL DISKETTE ya que luego del OK completa la grabación del archivo de configuración, sino no tiene la configuración actual sino la por default.

CONSEJO: NO SACAR EL DISKETTE HASTA TERMINAR, paso que se sugiere hacer luego de guardar la configuración para probarla.

14. Para **TERMINAR de trabajar con KNOPPIX**:

de la barra inferior del escritorio, elegir el icono *K/Terminar* muestra un cartel *Terminar sesión para Knoppix* elegir el botón **Terminar** cierra la sesión, mostrando un cartel

KNOPPIX APAGADA

Please remove CD, close cdrom drive and hit return

y EXPULSA EL CD DE LA LECTORA, debe retirar el CD y cerrar la lectora ANTES DE LEVANTARSE.

oprima [enter] y puede apagar la máquina, si no se apaga sola.

- 15. Para empezar a trabajar con la nueva configuración:
 - a. **coloque el CD en la lectora de CDROM y encienda la máquina**, cuando pone la leyenda *boot* o si tiene otros problemas oprima F2 y luego
 - b. coloque el diskette con la configuración en la diskettera.
 - c. y escriba: **knoppix floppyconfig** [enter]
 - d. *si tiene problemas con la pantalla (video*), agregue antes del **floppyconfig** el mensaje correspondiente a **screen=800x600** (o ver opciones de F2)
- 16. La configuración *NO guarda* cuando se utiliza *el disco* que el *modo de trabajo* es *lectura/escritura*. Por lo tanto, se debe repetir el paso de:

click con el segundo botón del mouse sobre el icono de *Partición del disco duro (hda1)*, si está montado (no está la opción montar y solo está desmontar) cambiar a *modo lectura/escritura*, si no está montado, *montar* primero y luego cambiar a *modo lectura/escritura*.

- 17. En el Kate: (en la pantalla de laconsola) si quiere posicionarse en el directorio donde están los programas, se debe escribir: (recuerde es UNIX, despues del comando (cd) debe PONER UN ESPACIO)
 - a. si es el disco: cd /mnt/hda1/c2ing [enter] si no se hizo el paso 16, dará error si se quiere grabar, indicando que el disco es solo de lectura, en ese caso ir al escritorio y hacer el paso 16.
 - b. si es diskette: cd /mnt/floppy [enter].

18. Para **compilar en C/C++:**

- a. escribir el programa en la primera pantalla (pantalla del editor).
- b. guardar el programa en el disco o diskette (ver 12) con extensión **cpp** (es obligatorio sino no compila) y en minúsculas (recuerde en UNIX, las mayúsculas y las minúsculas son distintas letras).

- c. compilar usando *make nombre del archivo <u>SIN la extensión</u>* Ejemplo si el nombre del archivo que contiene el archivo fuente es: **prueba.cpp** se debe compilar con **make prueba** [enter]
 muestra: g++ prueba.cpp -o prueba
- d. para probarlo: posicionarse en el directorio que contiene el ejecutable (ver 17) y escribir el nombre del programa directamente, en nuestro ejemplo: **prueba** [enter]